<blockquote> Le Guerrier Turme a l’apparence d’un Humain vêtu de cuir souple, armé d’une unique dague et porteur d’un cor. Ses traits physiques sont sans importance, blond ou brun, laid ou beau, homme ou femme. La seule tâche qu’il puisse accomplir est de veiller sur le sommeil du haut-rêvant. Il n’y a pas même besoin de le lui demander: il ne peut et ne sait faire que cela. Doté d’une forte perception empathique, il est capable de déceler tout danger réel à l’égard de son invocateur, qui se manifeste ou s’approche trop près. Il sonne alors du cor et continue à sonner jusqu’à ce que le haut-rêvant soit pleinement réveillé. Puis estimant sa tache accomplie, il se dématérialise. Sa dague ne lui sert qu’à se défendre s’il est agressé avant le réveil du haut-rêvant. Ayant invoqué un Guerrier Turme, le haut-rêvant doit s’endormir avant la fin de l’heure en cours, faute de quoi le guerrier se dématérialise, s’estimant dérangé pour rien. <cite>RdD2 p.144</cite> </blockquote>

From:
https://wiki.geekitude.fr/ - **Geekitude**

Permanent link:
**https://wiki.geekitude.fr/jdr/rdd2/guerriers_turmes?rev=1715192600**

Last update: **2024/05/08 20:23**