[jdr>r&l]

Éric, si tu cherches le premier jet, il est pas loin

Login indispensable

Description
1m63 / 56Kg
Athlétique
Cheveux blonds en locks réunies en queue de cheval
Yeux bleus
Teint mat

Équipement visible
...

État-civil
Sexe : F.
Race : humaine
Traits raciaux standards (DEX)
Ethnie : Azzywog
(mère Azindraléenne & père Kortezien)
Classe de prédilection : guerrier
Bonus par niveau : +1PV
Signe distinctif : belle

Background

Petite enfance

Janora est née dans une famille modeste à <color red>????????????</color> (une cité relativement importante mais faisant toutefois figure de village en comparaison à Scaramance), d'une mère Azindraléene et d'un père Kortezien. Elle a hérité des cheveux blonds et des yeux bleus de sa mère mais de la peau matte de son père. Ce dernier aurais préféré un fils brun mais Janora n'était que son premier enfant et ils avaient le temps d'en avoir d'autres...
Sa petite enfance a été plutôt paisible, même si son père était un homme sévère qui n'a jamais montré beaucoup d'affection à son égard...Jusqu'aux environs de ses 8ans.
Pour une raison que Janora ignore, un jour où, comme cela arrivait parfois, son père lui administrait une fessée, son étrange talent s'est manifesté pour la première fois...
Que ce soit par simple peur ou par jalousie à l'idée que sa femme ait pût le tromper avec une étrange créature (ou même qu'elle ait simplement un ancêtre douteux, cela ne pouvant pas venir de sa famille à lui), le père de Janora est devenu furieux et a jeté la mère et l'enfant dehors...

Fin de l'enfance

La mère de Janora a trouvé une auberge où travailler. Elles vivaient toutes les deux sur place, dormant sur une paillasse au fond de la remise et travaillant pour un salaire misérable mais au moins avaient-elles le gîte et le couvert pour un travail honnête avec un patron à peu près réglo…
Environ un an plus tard, la mère de Janora est morte d'une maladie violente…
Causette pendant environ 2ans.

Où tout bascule

Un soir, alors qu'elle revenait à l'auberge après une course, une petite frappe avinée de 14 ou 15ans a voulu la violenter… Sauf que c'est elle qui a eu le dessus. L'histoire aurait pu s'arrêter là et Janora serait retournée à sa vie de servante, mais la scène a eu un témoin: **Arzin**, garde du corps en goguette ce soir là, qui, attiré par le bruit, s'apprêtait à intervenir. Mais, en s'apercevant que la jeune fille en détresse ne l'était finalement pas, il a observé la scène avec un regard professionnel…
Une fois le jeune-homme hors d'état de nuire, le guerrier s'est approché pour se présenter, féliciter la demoiselle et l'escorter où elle le souhaitait. Il a sourit d'un air appréciateur lorsqu'elle a dit vouloir livrer son agresseur à la milice et l'a chargé sur son épaule. Une fois la « livraison » faite, Arzin a raccompagné Janora à l'auberge en lui affirmant qu'il repasserait la voir.
Ce n'est que trois jours plus tard qu'il est passé à l'auberge alors que Janora pensait qu'il avait oublié sa promesse…
« Tu gâches tes talents en restant servante, viens avec moi et je t'apprendrais un métier pour lequel tu es douée.
…/…
Tout est arrangé avec ton patron si tu le souhaite. »
Janora a jeté un regard nouveau sur les trace de coups que portait son patron depuis 2 jours, a réunit en vitesse ses maigres effets personnels et a quitté l'auberge sans l'ombre d'un regret.

Départ pour Scaramance

Pour son premier engagement, Arzin a trouvé à Janora un contrat à Scaramance en lui remettant une lettre à l'attention de Cwell le Boucher.
Frais de voyage payés et lettre à remettre à son employeur en poche…
Elle a un tout petit peu moins de 20ans.

Équipement

Matériel d'aventurier

- Morceau de craie (1pc)
- Pierre à aiguiser (2pc, 500gr)
- Petit miroir en acier (10po, 250gr)

Armes

- 2 Épées courtes (10po & 1kg chaque)
- Arbalète légère (35po, 2Kg)
- 10 carreaux (1po, 500gr)

- Besace (1pa, 250g, contient 8kg)
- Silex et amorce (1po)
- Chausse-trappes (1po, 1kg)
- 2 bourses (argent / craie+silex+boussole) (7pa et 250gr pièce)
- 1 sacoches de ceinture accrochée au ceinturon dans le dos pour pouvoir facilement vider son kilo de chausse-trappes (1po et 500gr)
- Sifflet d'alerte (8pa)
- Savon (5pa, 500gr)
- Couverture d'hiver (5pa, 1.5Kg)
- 2 dagues (2po et 500gr pièce)
- Matraque (1po, 1kg)

Armure

- Chemise de mailles (100po, 12.5Kg)

Matériel de classe et de compétences

- Boussole (10po, 250gr)

Vêtements & accessoires

- Cape d'égoutier
- 2 Tenues de voyage (1po & 2,5kg chaque)
- Bijoux fantaisie (10po)

From:
https://wiki.geekitude.fr/ - **Geekitude**

Permanent link:
https://wiki.geekitude.fr/jdr/pathfinder/janora/accueil?rev=1715192550

Last update: **2024/05/08 20:22**