<blockquote>Ces armes s’enfilent parfaitement autour des jointures de la main et permettent au personnage d’infliger des dégâts létaux avec des attaques à mains nues. Il peut tenir, mais pas manier, une arme ou un autre objet dans la main portant le coup-de-poing. Il peut lancer des sorts à composantes gestuelles lorsqu’il porte un coup-de-poing s’il réussit un test de concentration (DD 10 + niveau du sort lancé). Les moines sont formés au maniement des les coups-de-poing. Ces armes ne peuvent pas faire l’objet d’un désarmement. <cite>Armes & équipement p.26</blockquote>



From:
http://wiki.geekitude.fr/ - **Geekitude**

Permanent link:
http://wiki.geekitude.fr/jdr/pathfinder/catalogue/coup-de-poing

Last update: **2024/05/08 22:22**